

## Common Lisp へのいくつかの話題

井田昌之  
(青山学院大学)

Common Lisp [1] は多数の人の協力の上に生まれている。初期の論文 [2] においても多数の名が記されている。Guy Steele はこれを「協調の精神に基づいて、すべての人の利用に最良と思われる Lisp の設計を助けるために、無欲のうちには時間を費したボランティアによる、すべて開発された」という表現で [1] の日本語版への序の冒頭で記している。Common Lisp の仕様を技術的に評価する場合にでもこのことの意味は大きい。ここでは Common Lisp のフォーラムをすすめる上でテーマになりうると思われる点および関連資料をまとめる。動向などについては、[3] [4] [5] [6] などに記されているのでここでは省略する。

Common Lisp のゴール 一口に言って Common Lisp は、豊富な機能・表現法とデータタイプを持つ、共通性の高い言語仕様をゴールとする Lisp 方言である。[1] に記されたゴールは次のようなものである。① 共通性 (そもそも Mac Lisp の後継処理系, Zetalisp, Spice Lisp, NIL, S1 Lisp などへの共通仕様に始まる), ② 可搬性 (機種独立性の高い仕様), ③ 同一性 (コンパイラとインタプリタのセマンティクスの統一), ④ 表現能力 (従来のものから、使い易い構文要素を豊富によりすぐった), ⑤ 互換性 (Zetalisp, MacLisp, InterLisp 順), ⑥ 効率 (実行速度・最適化コンパイラへの配慮), ⑦ 能力 (豊富な機能, しかりツールは Yellow Pages に), ⑧ 安定性 (仕様は十分な検討を経てのちにのみ改訂)

### ランダムトピックス

① コルーチン・マルチプロセスへの対応は仕様外としている。stack group 関連は除かれている。[1] は 3 章でこの点についてスコープ/エフスメント問題と shallow と deep のセマンティクスの点から同一性の為には言及されていることを述べている。

② フロージャの実現方法・内部表現形式は定義されていない。#'(lambda ...) がフロージャを形成する。現在の Zetalisp や GCLisp 1.0 では (closure <変数リスト> ...) とし、とじる変数を利用者が指定している。また、Common Lisp では完全な閉じ込めが要求されている。その意味で actor やオブジェクト志向というオブジェクトと通ずる。単純に考えると大きなオーバーヘッドが予想されるが、たとえば S1 のコンパイラでは束縛の解析をして、stack わりつけで済むものと heap わりつけをしなくてはならないものを分け、実行時の負担を軽減させている [7]。(ついでに S1 では [7] によれば deep bind が採用されている。)

③ 変数束縛の手法は任意である。shallow / deep のいずれでもよい。むしろコンパイラの場合、いずれにせよスタック上などに別にわりつけるケースが多く、これが静的スコープルールの理由づけの基盤になっている。shallow / deep 環境との整合は special 宣言による。special 変数参照はスタック上へ特殊マーカーを積む手法などがあるようだ。

④ 多数の機構・構文・構文要素がある。少なくとも筆者らの近辺ではあまりとり上げられなかったものが多かった。(必ずしも、歴史的には Common Lisp 初出ではない) パッケージ, structure, リードマクロ, 多数の制御構造, ラムダリスト

キーワード... (スタンダードLisp/Reduceという比較的小さな仕様にならざるを得ないので、という個人的な言い訳がある。)

⑤豊富なデータ型とそれらの階層。それらの処理機構。分数、複素数、そして4タイプの浮動小数点数。列による統一的处理。(単純・一般)ベクタ/配列、文字型の独立、ハッシュ表、... [8]に階層図をつくり、Guy Steeleにatestしてもらったがやはりかなり複雑である。

### 総じて

Guy Steeleにコメントを求め、その返事が手許にあつたので付録として次頁よりそれを付す。参考になれば幸いである。(ただし85年1月の時点でのものである。)

Common Lisp処理系を開発するには二つの方法があると思つてゐる。一つは既存のCommon Lisp処理系に相談することである。これは交渉の問題であり、その根底には国際的センスが必要である。もう一つは独自開発である。このためには従来の自前のLispからの発展方法、いかえれば立ち上がり方について検討しながら設計を進める必要がある。(全くの無からといっても何らかの下地があるべきである。)そのプロセスの一つの具体的な型としてGCLispの立ち上がりがあると筆者は思つてゐる[9]。

1985年5月より電子協(JEIDA) LISPD動向専門委員会が始まつた。そこでCommon Lispを中心に検討が進められている。これはもちろん学術的な新規性を追求する委員会ではない。むしろ収束的な活動と理解してゐる。標準化、あるいは共通仕様の理解とはそういうものであると思つて委員長をお引き受けした。この委員会では、極力米国と連絡をとりながら進めたいと思つてゐる。Ken Kahnを中心とするオブジェクト志向作業グループ(原語はsubcommitteeであるが、インフォーマルでありまたオープンメンバであるので「作業グループ」としてゐる)の3月までのArpanet上での討議の交信録はKahnより受領し、また再配布の許可を得たのでJEIDAの希望する専門委員5名に配布した。氏名は各位の了承を得ていないのでここでは記さない。また、初期メンバーリスト[10]及び交信の概要をまとめたもの[11]を配布してゐる。私信によればKahnは日本との意見交換を求めている。そしてそれはもちろん重要なことである。残念なことに筆者にはオブジェクト志向の語まで扱う知識と余裕が今の所ない。パソコン及び「サブセティング」についてはGuy Steeleからまた、Fahlmanからもこうした所は日本が得意ではないか?というコメントが届いてゐる。(オブジェクト志向の資料の配布などについてはNTTの竹内氏が協力してくれと奥乃氏から同様に伺つてゐる。)

### 参考文献

- [1] Guy L. Steele Jr. 他著: Common Lisp (井田訳); 共立出版, 1985年7月出版予定
- [2] Guy L. Steele Jr. 他著: An Overview of Common Lisp; pp8~107 '82 LISP コンファレンス. ACM
- [3] 井田: Lisp コンファレンスに出席して; bit (共立出版) pp99~101 vol.16 No.11 1984.10
- [4] 奥乃: 1984 Lispおよび「関数プログラミング」国際シンポジウム報告; IPSJ WGSYM No.29-11 pp8-10 84.10
- [5] 湯浅, 萩谷: Common Lisp入門(1)~(3); bit vol.17 No.4~6 1985.4~6月 (SIGPLAN vol.17 No.6 pp41-275 1982.6)
- [6] 井田: Common Lispは標準規格か?; 日経バイト p.201~206 1985.6
- [7] R.A. Brooks, R.P. Gabriel, Guy L. Steele Jr.; An optimizing Compiler for lexically Scoped Lisp.
- [8] 井田: 「ポータブルバックエンド型LispプロセッサALPS/Ⅲの構想」の図1; IPSJ. WGSYM 30-2 1984.12
- [9] - : GCLISPへの検討からみたCommon Lispの要点; JEIDA LC-2-2 1985.6
- [10] - : Common Lisp object oriented subcommitteeのメンバー; JEIDA LC-1-2 1985.5
- [11] - : Common Lisp object oriented subcommittee活動のあらまし; JEIDA LC-1-3 1985.5

## [ 付録 I ]

Responses to Comments of Dr. Masayuki Ida  
dated January 14, 1985 (行楽入に之の要訳)  
on the *Common Lisp Reference Manual*  
by Guy L. Steele Jr.

Your changes for typographical errors are of course all correct. Thank you for noting these.

Here are responses to specific questions. In these responses I try to distinguish *interpretation*, which is my opinion of what the book now actually says; *intention*, which is what I understood to be the intent of the committee when I wrote the text, and what I tried to convey in writing (but may have failed); and *opinion*, which is what I now think the language ought to look like (but which others have not yet agreed to).

1. *Interpretation*. To support a data type such as (complex string) in a COMMON LISP implementation is clearly permissible as an extension. As the text stands, I would say that if an implementation supports a data type then the specification on page 35 would require that type to be a subtype of common.

*Intention*. From the start I had in mind allowing only non-complex numbers as components of complex numbers (cf. page 19). The case of (complex string) certainly has not been considered by the committee up to this time.

*Opinion*. I am unsure whether it is wise then to regard that type as a subtype of common. I intend to recommend to the COMMON LISP committee that the text be revised to "(complex  $x$ ) where  $x$  is a subtype of (and common number (not complex))" or words to that effect.

2. *Interpretation*. Indeed, the book now says nothing about inclusion and disjointness relationships among function, compiled-function, and other types.

*Intention*. The committee was wary of overconstraining the function data type lest they eliminate some unforeseen but important implementation strategy.

*Opinion*. I find it very curious that function is not a subtype of common! That it is not is surely my error. I would also want arrays of functions to be a subtype of common. I intend to recommend to the COMMON LISP committee that compiled-function be required to be a (not necessarily proper) subtype of function, and that function be a subtype of common.

3. *Interpretation*. The book does not mention the type compiled-function (not, for that matter, the data type function) in section 25.1. It does refer more than once to a "compiled function object." This may be a source of confusion.

*Intention*. The intent is that, under suitable circumstances, the function compile produces an object of type compiled-function and returns it or uses it as a global function definition. It is also intended that the result of loading a file produced by compile-file is, among other things, the installation of objects of type compiled-function as global function definitions for functions defined at the top level of the source file.

*Opinion*. I intend to recommend to the COMMON LISP committee that section 25.1 be modified to clarify the intentions listed above, and also to state explicitly that the file produced by compile-file is intended to be loaded using the function load.

4. *Interpretation*. The diagram of the COMMON LISP type hierarchy in your paper seems to be complete and in agreement with section 2.15.

*Opinion*. Your diagram appears to be a very useful way to view the COMMON LISP type hierarchy. Would you give your permission to reproduce some version of that table in a future edition of the *Common Lisp Reference Manual*?

5. There was a meeting in Monterey, California, of representatives from many institutions interested in COMMON LISP. At this meeting very few firm decisions were made, but the meeting was very important in setting general directions by which COMMON LISP would progress.

On the matter of trademarks, it was agreed that it was probably too late to try to trademark the name "COMMON LISP" itself. I believe that DARPA intends to trademark a phrase such as "Validated COMMON LISP" and permit use of such a trademark only in conjunction with implementations that have been demonstrated to pass a series of software tests. I do not know what action has been taken on this.

6. Another outcome of the meeting was that certain subcommittees were set up, composed of volunteers, with discussions to take place via the ARPANET. Most of them are technical subcommittees charged with exploring such topics as possible official subsets of COMMON LISP, windows, graphics (bit-map and otherwise), iteration constructs (such as loop), flavors, and so on. One subcommittee, however, is responsible for proposing an administrative organization under which the development of COMMON LISP may proceed in a beneficial manner. A few such organizations have been proposed, but none has yet been adopted. Until such an organization is officially adopted, it will be difficult to make changes the the specification that will be regarded as official.

For the moment, no official changes to the specification have been made. The specification is discussed informally, and several of us (Steele, Fahlman, Gabriel, Moon, and Weinreb in particular, but others as well)

try to respond to questions about the language in a timely fashion, cross-checking our answers with others as necessary. I have been maintaining a list of typographical errors for a second edition; for the sake of expediency, I intend to correct such obvious errors unilaterally, without taking a formal vote (but I will circulate a list of such changes in case anyone cares to comment on them). I am also keeping a list of minor but substantive issues that should be voted upon but probably can be disposed of with little debate. Major issues should be handled by the subcommittees mentioned above.

My feeling is that we should try to produce a second edition for publication in 1986.

7. It is possible to subset COMMON LISP, of course. The question is, will it be "officially recognized" as a COMMON LISP implementation? There was a great deal of debate on this at the Monterey meeting. Some felt that the purpose of COMMON LISP to permit transportability will be defeated if there are subsets. (The proponents of Ada felt this way, and no subset of Ada is officially recognized. This has led to footnotes in papers of the form, "Our language would be a subset of Ada if Ada had subsets.") Others felt that it is important to recognize at least one official subset for use on microcomputers, especially for teaching purposes. There is a subcommittee to investigate this topic and make a proposal. I believe that so far DARPA has taken no position on this; what they do will be important, because they will be administering the "official trademark," if any, and to that extent have control over the question of subsetting.

8. It is a good question who will verify COMMON LISP implementations. I believe that DARPA is funding or will fund an effort to develop and maintain a validation suite of test software. Various implementors such as DEC have volunteered to contribute their test code to such a validation suite of others will do likewise. There will have to be established a facility with enough resources to perform verification of implementations.

## [付録 2] Guy L. Steele Jr. への質問・要旨

1. "(complex  $x$ ) where  $x$  is a subtype of common" (AOS, p12) とあり,  $x$  は数型以外のもの, 例としては string だよいか?
2. 型としての function/compiled-function の扱いはどうしているのでしょうか. 例としては 2.15 には書かれています.
3. 2.5.1 節において コmpiled-Object の結果の compiled-object と compiled-function type の間の関連が記述されている.
4. type hierarchy の図をまとめ同封した ([8] 図1)。これで正しいか. 正にかかっていますか.
5. Common Lisp の商標に関する議論はその後どうなったか.
6. 仕様の改訂はどのようにして行われるか. 進行中か. マルチプラットフォーム/ビットマップ案件はどのようにするか?
7. 言語のサテライティングは行われるか. kernel data type の観点ではどうか.
8. 誰が Common Lisp の異なる処理系に対して verification を行うのか?

以上